

# 7<sup>ème</sup> Salon Je lis u'nesse

*Toujours une partie de plaisir ...*

**25 ET 26 NOVEMBRE 2017**  
**PÔLE DE "LA CORDERIE"**

BOULEVARD BIGOT DESCCLERS - ENTREE LIBRE

L'UNIVERS DU LIVRE ET DU JEU POUR LA JEUNESSE



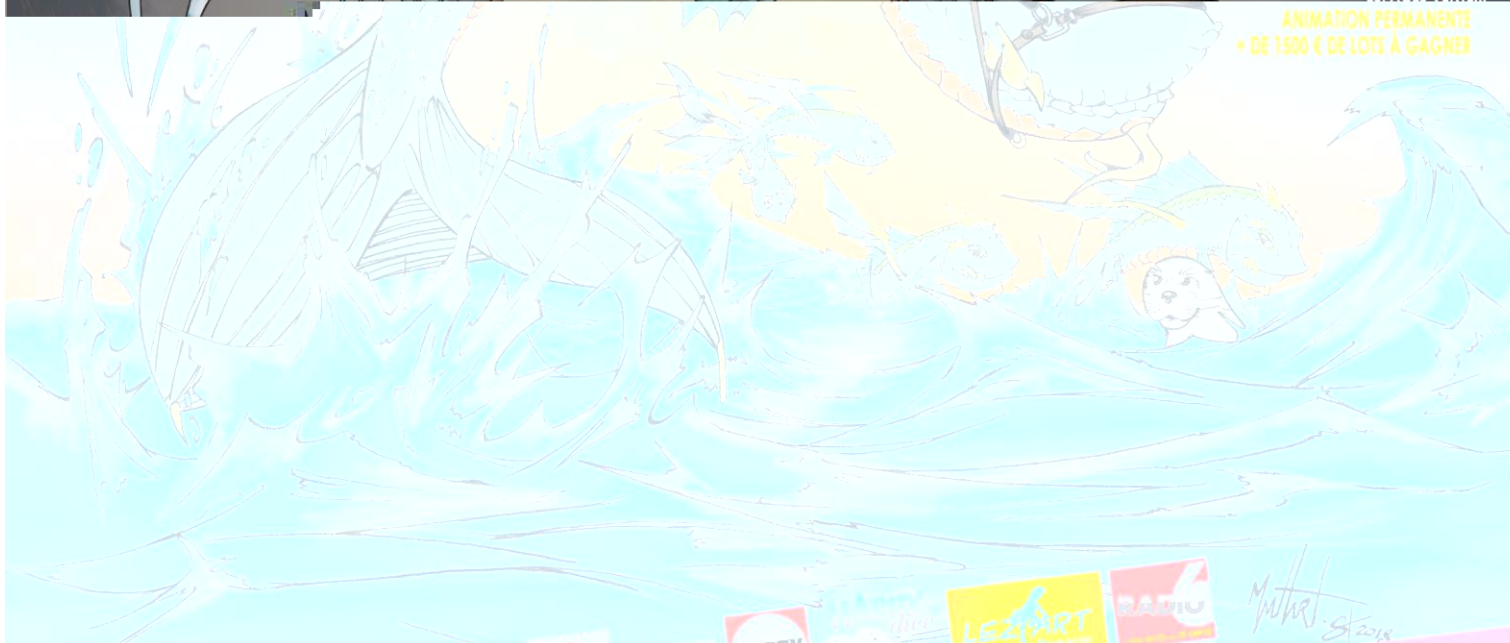
*La nuit du jeu*

SAM. 25 NOV. DE 19H00 A 0H00

DIORAMA LEGO PAR  
L'ASSOCIATION : 

DÉDICACES D'AUTEURS JEUNESSE  
LECTURES DE CONTES  
CONCOURS DE DESSIN  
TOURNOIS JEUX VIDEO  
RÉALITÉ VIRTUELLE  
RETRO GAMING  
JEUX DE SOCIÉTÉ  
JEUX ANCIENS  
JEUX EN RESEAU  
MODÉLISME  
ESPACES VENTE...

ANIMATION PERMANENTE  
+ DE 1500 € DE LOTS À GAGNER



Gamecash



*M. H. 2018*

Renseignements : SERVICE ÉVÉNEMENTIEL - 03.21.89.62.51  
ville d'Étapes sur mer

# 7ème SALON JE LIS JEU'NESSE :

**Samedi 25 et Dimanche 26 Novembre 2017**

**Samedi de 14h à 24h et Dimanche de 10h à 19h**

Animation Gratuite – Entrée Libre

Par le Service événementiel

**Pôle de la Corderie**

**Boulevard Bigot Desceliers à Etaples sur Mer (à proximité de l'office de tourisme)**

Pour sa 7ème édition, le salon « Je lis Jeu'nesse » sera à nouveau le rendez-vous incontournable des passionnés de littérature jeunesse et des mordus du jeu sous toutes ses formes.

Les samedi 25 et dimanche 26 Novembre prochains, pour la première fois, ce sont toutes les salles du pôle corderie qui seront prises d'assaut pour le Week-end.

Les visiteurs pourront échanger avec de nombreux auteurs et éditeurs, découvrir les nouvelles tendances en littérature jeunesse et dénicher des merveilles sur les stands des libraires.

Niveau jeu, entre une salle remplie des dernières nouveautés high tech, les jeux anciens en bois, un espace rétro gaming, les jeux de sociétés modernes, les démonstrations de jeux en réseaux, les échecs, le scrabble et les jeux vidéo dernier cri, rien ne sera négligé pour séduire le plus grand nombre. Sans oublier les nouveautés comme le grand tournoi « hearthstone » et la présence d'un simulateur de pilotage et de montagnes russes haut de gamme.



Pour les amoureux du Légo, l'association « Chti'lug » sera largement à l'honneur et occupera un vaste espace dans lequel chacun proposera ses plus belles créations et de formidables dioramas où les détails sont légion. Pour les plus jeunes, ce sera l'occasion de s'essayer à quelques constructions. Les plus grands pourront eux aussi certainement renouer avec de bons souvenirs de leur enfance.

Un riche programme d'animations proposées par les participants rythmera le

temps du salon en proposant aux visiteurs des lectures de conte, des tournois de jeu, des ateliers de découverte, des démonstrations, des concours.

**Ce plaisir sera prolongé le samedi soir avec la Nuit du jeu**, qui plongera les amateurs dans une dimension purement ludique.

Ce 7ème salon « je lis Jeu'nesse » sera aussi le lieu idéal pour trouver le cadeau original pour Noël grâce à la présence de nombreuses boutiques spécialisées.



## Parmi les participants :

### Éditions Le Chêne qui Conte



Le Chêne qui Conte Éditions est une maison d'édition située à Esquelbecq dans le Nord. Elle propose des textes courts du conteur Jean-François Quéniart, illustrés par l'artiste peintre Nadine D'Hoorne.

La ligne éditoriale de cette maison se résume en deux mots : Histoire et histoires. Histoire en tant que matière de connaissance et histoires pour les contes et mythes qui constituent les structures des récits et des images plastiques.

### Éditions Henry



ctions, elles accueillent de la littérature générale : roman, nouvelle, etc.

publient des auteurs de la région Nord, certes, mais aussi de toute la France, et même de toute la Francophonie (Haïti, Québec, Sénégal, par exemple).

Les éditions Henry s'adressent aussi au jeune public, notamment à travers les collections *Bleu marine*, *Contes et Nature*, *Petits Plus* et *Scientifiction*.

### Éditions « Chant D'Orties »



Au travers de ses cinq collections de littérature jeunesse, « Chant d'orties » met en scène des dissidents de tous poils qui grattent, dérangent et sèment à tout vent les germes de la rébellion et d'utopies futures.

### Éditions « La Petite Fabrique de Livres »



Nathalie Clairret, jeune auteure saint-martinoise, vit de sa passion : les livres pour enfants. Elle publie, en auto-édition, son deuxième livre **Elliot** avec l'illustrateur Jean-Philippe Delattre. Parallèlement elle anime des ateliers de lecture et d'écriture pour les enfants.

## Librairie « Au pied de la Lettre »



La librairie Au Pied de la Lettre est spécialisée dans les livres pour enfants, dès le plus jeune âge, ainsi que dans les jeux éducatifs et d'éveil. La librairie organise régulièrement des ateliers de création, en particulier des ateliers d'écriture et accueille des auteurs et illustrateurs venant présenter leurs ouvrages.

## Librairie « Librairie des écoles »



Rouge Papier : Une marque de distribution exclusive Alliant les qualités d'une grande marque à des prix hautement concurrentiels, Rouge Papier ajoute à son offre des produits écologiquement responsables ainsi qu'un graphisme original permettant de valoriser les atouts de chaque produit.

Pour les écoles, les professionnels et les particuliers

Parce que chaque consommateur a des attentes particulières en fonction des périodes de l'année, nous proposons un panel de supports ajustés à chaque besoin des professionnels, des écoles et du grand public, pour une communication optimum. Vous trouverez toutes les fournitures scolaires, les fournitures de bureau et la papeterie que vous recherchez.

*Edition du bout de la rue*

Les éditions du bout de la rue

### Anne Jercilof (auteur)



Originaire du bassin minier des Cévennes où son grand-père a été mineur de fond et cévenole dans l'âme, elle est restée très attachée à ses montagnes, ses forêts, ses rivières et à sa gastronomie.

Après des études littéraires, elle a travaillé dans le secteur de la communication pour une grande société d'électronique. Elle a décidé ensuite de créer sa propre société de communication par l'écrit.

Sensible aux problèmes d'environnement sans sombrer dans un parti pris écologique aveugle, elle a à cœur de parler de ces problèmes

d'actualité et de faire la promotion de sa région dans *De l'eau dans le gaz en Cévennes* (tome 17 de la collection DETECTIVARIUM) et en 2014, elle participe au recueil collectif de nouvelles, *Mystérieux chats*.



### Joël Corno (auteur)

Joël Corno est né en 1940.

Après des études secondaires classiques, il entre à l'université d'Orsay où il effectua un cursus universitaire en sciences physiques, l'amenant à présenter sa thèse de doctorat de spécialité, en électronique, en 1966. Il passe maintenant sa liberté à écrire de multiples ouvrages dans différents domaines : roman d'aventures *Brutes de Pommes* ;

nouvelles, Vie de chien à Vanves dans Paroles vanvéennes et pour la jeunesse dans la collection *DETECTIVARIUM*, Recovery au Golfe, à Edition du bout de la rue. En 2014, il participe à la publication d'un recueil collectif de nouvelles, *Mystérieux chats*.

### Lycée professionnel Jules Verne



Les élèves du Lycée professionnel Jules Verne d'Étaples sur mer auront l'honneur de présenter aux visiteurs du 7ème salon « je lis jeu'nesse » une réalisation inédite nommée : « le Showroom ! »

Le « Showroom » est une plateforme ludique comportant un quizz adapté aux élèves susceptibles de choisir une orientation vers des formations professionnelles dispensées au LP JULES VERNE après leur scolarité au collège ou en cours de réorientation.

## Auteurs & Illustrateurs :

### Michel Jadin (auteur)



Michel Jadin passe sa scolarité au Collège d'Enseignement Général de Pas en Artois puis à l'Ecole Normale d'Instituteurs d'Arras.

Un « boyau blanc » devenu « boyau rouge », finalement. Après une carrière d'enseignant et de directeur d'école durant laquelle il avait promis à ses élèves d'écrire des livres pour enfants, il se lance dans l'écriture de romans. Ce n'est qu'à partir du troisième manuscrit qu'il commence à s'orienter vers la librairie enfantine.

### Patrick Lecointe (auteur)



Vice-président du Souvenir français et passionné par l'histoire de l'aviation, Patrick Lecointe a publié plusieurs ouvrages sur le sujet, dont « Get me back in the Air » et « La Croix » et la Bannière.

Disposant également d'une riche collection d'objets en lien avec l'aviation de la 1ère guerre mondiale, Patrick Lecointe sait ne captiver comme personne son auditoire avec de nombreuses anecdotes.

### Régis Jonckheere (auteur)



Passionné d'histoire depuis l'enfance, Régis Jonckheere a créé plusieurs associations culturelles et patrimoniales. Très actif et reconnu dans le monde de la reconstitution historique, il est à l'origine de la 1ère édition du camp de Couderkerque-Branche en 1997. Il a contribué aussi au succès de diverses manifestations de l'armée de Terre. Avec l'aide d'André Lesage, il publie en 2015 l'ouvrage **Coudequerke-Branche 1803-1805, le camp de Rosendaël**, où il évoque le contexte politique et militaire et l'organisation au sein du camp de Rosendaël.

### Les Auteurs Mondialement Inconnus (auteurs)

Pierre Walterspieler/Arnaud Saindenis/Florimond Debruyne/Yvon Delerue/Virginie Vidal



Créée en mai 2006, l'association « Les Auteurs Mondialement Inconnus (AMI) » regroupe à ce jour une quinzaine d'auteurs-illustrateurs d'horizons variés.

Basée à Villeneuve d'Ascq, l'association promeut des auteurs amateurs en leur offrant un support de publication : le « Ribozine ». Elle s'engage également à assurer leur promotion à travers un site Internet, des festivals de BD, des rencontres avec le public, des projets créatifs. Les AMI foisonnent d'idées et de projets avec pour objectif commun : Révéler au public le talent de jeunes auteurs locaux.

### Daniel Pagès (auteur)



Né en 1953 dans le Haut-Languedoc, il est successivement éducateur, agriculteur et skipper professionnel.

Auteur jeunesse militant du livre, de la lecture et de l'écriture, il intervient en milieu scolaire avec ses contes et ses romans pour faire découvrir aux enfants comment, derrière chaque histoire, se cache une aventure à vivre et des rêves à partager.

Daniel Pagès est l'auteur de romans d'aventures **Les Orphelins du Scorff**, **Les Trésors d'Ismeralda**, de romans policiers **La Forge des Mensonges**.

### Robert Ulliac (auteur)



Robert Ulliac est né à New York en 1967. D'origine bretonne et passionné de littérature, il est l'auteur de recueils de poésie comme « *Vers inégaux* » et « *Jeux caustiques* » mais aussi de nouvelles policières (*Nouvelles Insolites*).



## BERNARD Jean-luc, créateur de jeux de société.



Professeur d'arts appliqués. Le virus de la création de jeux de société m'a contaminé par hasard, il y a quelques années. A l'époque, un ami nous a fait découvrir le jeu de toc (un ancien jeu d'origine française, mais surtout connu au Québec). J'ai imaginé un plateau et des pions sur le thème d'une course de nains de jardin.

Depuis, j'ai conçu mes propres jeux avec un univers spécifique pour chacun d'eux.

J'aime autant la création pure du jeu, avec la recherche des mécanismes que la conception graphique du matériel.

## Corbeau (David Danync)



Corbeau est un auteur de poésies, contes et nouvelles. Sa particularité est d'aborder des sujets sensibles tels que l'environnement et la mémoire des peuples oubliés.

Christian Offroy, l'illustrateur, est un artiste peintre figuratif qui évoque dans ses œuvres la diversité et la fragilité de l'humanité, souvent avec une touche burlesque ou raillante.

Laëtitia Tremouroux et Birgit Offroy sont aux commandes de la jeune maison d'édition. Elles se chargent de réaliser, produire et diffuser les différents ouvrages proposés. De ce quatuor sont nés les contes illustrés *Etoile des Forêts*, *Heyo* et *Heyo, rêve de hibou*.

## Jean Macq (auteur)



Jean Macq, instituteur retraité formé à l'école normale d'Arras, a toujours été passionné par les Arts. Ainsi, il s'essaie au dessin et à la peinture, il connaît un succès dans le Boulonnais avec la publication de ses premiers recueils de poésie. En 2003, il publie : *Mes pieds, mon ombre et autres...*, en 2007 *Nez faire pipi*.

En parallèle avec sa carrière d'auteur, il crée l'association « Le Cattleya » à Boulogne sur Mer en 1998 qu'il préside pendant dix ans. De là naît sa collaboration avec Robert Ulliac avec qui il publie un recueil de nouvelles en 2012 : *Châpignons et autres histoires*.

Enfin avec la publication de « *Flots de songes* » en 2016, il met un point d'orgue à sa carrière de poète.

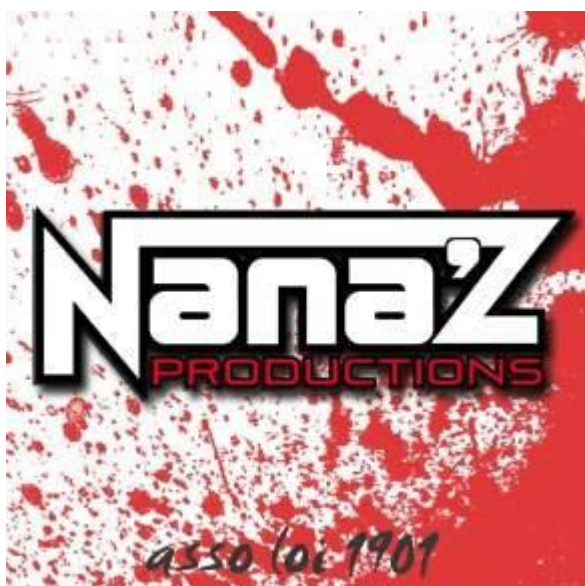
## Hieronymus Donovan de Lynali Editions



Né en 1980, Hieronymus se raconte des histoires depuis toujours. Il est mauvais à l'école et passe son temps à la bibliothèque, à moins de 150 mètres de sa maison. Puisqu'on l'incite à faire quelque chose de sa vie, Hieronymus apprend à écrire des scénarios et obtient le prix Défi jeunes pour financer son premier court métrage. Mais ce qu'il préfère, c'est écrire. C'est en publiant le roman feuilleton Real TV sur internet qu'il rencontre son premier éditeur.

Fort de son expérience de bibliothécaire jeunesse, et aspirant écrire des récits que ses enfants pourront lire, Hieronymus se lance dans l'écriture jeunesse dès 2013. En 2016, il publie son premier roman jeunesse : *Notre Cabane*.

En 2017, un second roman jeunesse La légende d'Axcendra, sera publié.



#### L'ASSOCIATION « NANA'Z PRODUCTIONS »

L'association Nana'Z Productions a été créée en 2003 par des passionnés de films d'horreur.

Cette association a pour mission de promouvoir le cinéma de genre, à travers diverses activités.

Ils réalisent et produisent des court-métrages amateurs et professionnels. Ils organisent des événements autour du cinéma de genre, ils créent et éditent des ouvrages artistiques, et proposent à la vente leurs créations artistiques, ainsi que des objets en rapport avec le cinéma.

#### Arriane grais



Ariane Grais

Née dans le Pas de Calais, elle s'amusait déjà enfant, à composer des petits poèmes... Toujours passionnée par l'écriture, parallèlement à ses études, sa vie familiale et professionnelle, elle continua de produire au fil des années, textes divers, nombreuses poésies ou nouvelles dont plusieurs furent primées. Elle se tourne actuellement vers le monde imaginaire des enfants de notre époque... D'autres projets sont en cours...

#### Xavier Escudero



Xavier Escudero est Maître de conférences en Littérature espagnole contemporaine à l'Université Littoral Côté d'Opale. Il y enseigne l'histoire de l'Art, la civilisation et la littérature.

Il est membre du laboratoire de recherche H.L.L.I. et mène des travaux dans le domaine de la littérature contemporaine espagnole.

Il est l'auteur de la version bilingue des Contes populaires d'Extrémadure adaptés et illustrés publié aux éditions Shaker-Verlag par le H.L.L.I.



## Alexandre Bordzakian



Qui pourrait imaginer que sa passion, depuis l'âge de 13 ans, réside dans l'écriture ? Le style et les codes de l'« heroic fantasy » lui réussissent en particulier. Dans ses récits se croisent ainsi humains, elfes, monstres, démons... Son premier roman, écrit alors qu'il étudiait à l'université, est un recueil de nouvelles intitulé : « La source d'éternité »,

Éloigné pendant plusieurs années de la littérature par les obligations de la vie quotidienne, Alexandre

Bordzakian a renoué avec sa passion. Il a depuis publié un mini-roman : « Le rituel du bout du monde ».

## ACTIVITÉS CULTURELLES ET LUDIQUES :



### Association Scrabble Étaplois

L'association a pour objectif de promouvoir la pratique du scrabble "duplicate" qui consiste à jouer une partie seul en tentant à chaque coup de faire le meilleur score possible, selon les lettres sur le chevalet et la configuration de la grille.

Une équipe de sympathiques membres viendront sensibiliser les visiteurs au charme et aux subtilités

de ce jeu qui connaît toujours un fort succès.

### Passions Culture



Cette association étaploise a pour but de réunir des personnes bénévoles qui ont comme passion commune la promotion de la Culture pour tous.

À l'occasion du salon l'association présentera l'ensemble de ses activités et proposera une animation basée sur le conte.

### Association OSCCOP



Depuis 2010, l'association OSCCOP propose des animations variées autour du jeu vidéo et son univers, à destination de différents types de partenaires: médiathèques, musées, collectivités, mais aussi maisons de l'étudiant, bars, pubs et autres lieux de vie !

Jeux vidéo de toutes époques, de tous genres, pour tous les publics, OSCCOP ne se fixe aucune barrière

pour faire découvrir et redécouvrir le jeu vidéo sous toutes ses formes aux passionnés comme aux néophytes. OSCCOP est ambassadeur du programme PédagoJeux, dont la vocation est d'expliquer le jeu vidéo aux parents.

## Milkarcasses



Milkarcasses est une association de cosplay, qui a pour but de proposer des animations dans le boulonnais. Fondée en 2014 par 5 cosplayers débutants, l'association se diversifie par le biais de nos nouveaux.

Le **cosplay**, composé des mots anglais « costume » et « play » (« jouer »), est un loisir qui consiste à jouer le rôle de ses personnages en imitant leur costume, leurs cheveux et leur maquillage. Les thèmes les plus

courants sont les personnages de mangas, d'animation japonaise, de films, de jeux vidéo et de comics.

## Association Servi Fête



Sous l'impulsion de son président Dominique Lobjois, l'association « Servi Fête » s'est donnée la mission de sauvegarder et de proposer au public toute la richesse des jeux traditionnels anciens tout en bois, comme le *Passe-Trappe* ou le *Billard Japonais*.

À l'occasion du salon, des tournois et des initiations seront mis en place pour le plaisir de tous.

## Club Échec du Touquet-Paris-Plage



Club d'échec convivial et ouvert à tous, possibilité d'apprendre et de se confronter avec des joueurs de niveaux différents.

## Jeux'n'Co



Implantée à Boulogne sur mer, l'association Jeux'n'Co a pour objectif la promotion du jeu de société moderne sous toutes ses formes par le biais de soirées jeux et d'animations variées. Forte d'un catalogue de près de 800 jeux, Jeux'n'Co présentera une sélection ludique apte à satisfaire les connaisseurs comme les néophytes.

## Les fous du pion



Implantée à Outreau, l'association Les Fous du Pion a pour objectif de permettre aux adultes amateurs la pratique du jeu de société moderne et promouvoir ce jeu auprès des enfants et adolescents.

## La guilde ludique



Sympathique animateur ludique, Mathieu Ansel propose de faire découvrir l'actualité et la richesse du jeu de société moderne. Il propose également une exposition/initiation à l'univers Warhammer, célèbre jeu de figurines peintes à la main.

## La Forge du Geek



Dans sa forge particulière où il puise son inspiration dans les mangas, le steampunk et la littérature fantasy, Germain Bailly vous invite à découvrir ses créations : sculptures, armes factices, accessoires et objets de décoration.

## Association Ch'ti Lug



L'association régionale rassemble une centaine de passionnés de la petite brique danoise, elle met en rapport régulier les fans de LEGO®, organise des événements autour de la brique LEGO® et crée un lien privilégié avec la marque LEGO®.

Sur le salon Je lis Jeu'nesse, l'association sera



largement à l'honneur et occupera un vaste espace où chacun proposera ses plus belles créations et de formidables dioramas où les détails sont légion. Pour les plus jeunes, ce sera l'occasion de s'essayer à quelques constructions tout comme les plus grands qui pourront certainement renouer avec de bons souvenirs de leur enfance.

### Opale BD



L'association Opale BD a pour but de répertorier toutes les manifestations d'auteurs de BD en démonstration sur un site sur Internet mis à disposition du public pour compiler toutes les informations souhaitées : <http://www.opalebd.com/>

A noter qu'une partie de ce site vous fera surfer sur toutes les librairies et point-ventes BD de votre choix... « OPALÉ BD » couvre la France, la Belgique, la Suisse et le Luxembourg, et fournit des infos précises sur chaque festival : Nom, lieu du

site, coordonnées diverses et plateau d'invités. Plus de nombreuses informations et liens sur les auteurs eux-mêmes, que vous pourrez suivre à la trace durant les mois à venir. Banque de données inestimable, vous y trouverez de plus quantités de dessins et affiches de chacun des protagonistes, le tout orchestré par Bruno Lemaître, webmaster au nom prédestiné !

## LES BOUTIQUES :

### La bonne pioche



Implantée à Saint Omer, la Bonne Pioche est une référence incontournable pour tous les aficionados du jeu de société. Ce magasin dispose d'un catalogue riche et varié, idéal pour trouver le cadeau original.

### Jeux de Traverse



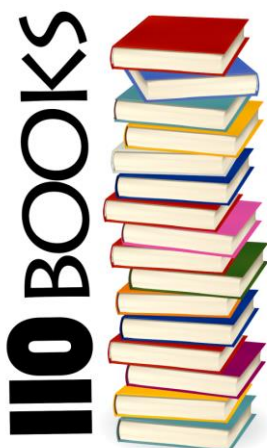
"Au Dé d'Argent" est un magasin de plage, situé sur la Côte d'Opale, à Merlimont, entre Le Touquet et Berck sur mer. Cette activité de commerce de jouets leur a permis, à la demande de plusieurs associations qui étaient à la recherche de jeux coopératifs, de développer "Jeux de Traverse", en 1992.

### Boule de Bois



Boule de Bois propose une large gamme de jeux, des jeux traditionnels d'estaminet en bois qui sont fabriqués dans le Pas-de-Calais (62). Les joueurs de tous âges retrouvent avec ces jeux la simplicité et la convivialité que l'on trouvait autrefois dans les bars d'estaminet.

## 110 books



En créant le site [www.110books.fr](http://www.110books.fr) Sandrine Luc a su concilier sa passion pour les livres et ses compétences commerciales. Vous ne trouverez pas les derniers romans mais tout un panel de livres neufs un peu moins récents à des prix défiant toute concurrence.

## Funtastee



Boutique éditant des tee-shirts originaux en séries limitées.

Les visuels sélectionnés pour être sérigraphiés sur tee-shirts sont réalisés par des illustrateurs/graphistes.

## Le temps des mômes



De quoi émerveiller vos enfants : de beaux livres, des jouets de qualité, des jeux de société... pour s'amuser en famille ou entre amis.

## Le grenier de Bradialov



Stand de jeux d'occasion spécialisé notamment dans les jeux de rôles, les jeux de plateau, les dés, les figurines, mais aussi des jeux pour enfants.

Entrer dans notre stand, c'est comme monter dans un grenier et trouver des cartons de jeux cachés... découvrir ou redécouvrir des jeux merveilleux, et sûrement découvrir le ST Graal du jeu de société...

### La boutique de Gamer



La boutique du gamer a ouvert en mai 2016 à Berck sur mer, elle est gérée par Mehdi un passionné et collectionneur de jeux anciens / rétro sur toutes consoles. On y trouve de tout en rapport avec les jeux vidéo figurines, produits dérivés, accessoires mais aussi des jeux et consoles nextgen récents. La boutique rachète aussi jeux et consoles et propose un service de réparations de smartphones, consoles et tablettes.

### Oika Oika



Le but de l'association est de proposer des jeux et loisirs créatifs encore peu connus du grand public lors d'animation directement chez les particuliers. Avant d'acheter un jeu de société, il faut l'essayer et pour cela il faut être plusieurs. Quoi de mieux que la vente à domicile

en réunion, en organisant une Oik'animation pour découvrir une gamme de 350 produits pour les petits et les grands ?

### Ludéca



Sylvie Cariou propose de la vente de jeux permettant d'apprendre et d'évoluer tout en s'amusant. (Lecture, calcul, compréhension, motricité, imagination, réflexion, rééducation...)



## ESPACE JEUX VIDEO DU 7<sup>EME</sup> SALON JE LIS JEU'NESSE

Ce 7<sup>ème</sup> Salon « Je Lis Jeu'nesse » proposera un espace de démonstration consacré à tous les types de divertissements vidéo ludiques. Entre amis ou en famille, venez partager un moment inoubliable. Une chose est sûre, qu'il soit rétro ou nouveau, le jeu vidéo ravit toutes les générations.

Au menu, la municipalité, en partenariat avec le magasin Game Cash et la boutique du Gamer, vous propose de découvrir les dernières consoles (PS4, Xbox One) mais aussi et surtout en exclusivité le PLAYSTATION VR qui vous fera rentrer dans un monde fascinant et totalement virtuel.



### Star Wars Battlefront II

Située chronologiquement entre les films Star Wars : Le Retour du Jedi et Star Wars : Le Réveil de la Force, la campagne du jeu se déroule sur une trentaine d'années et met en scène un soldat du nom d'Iden Versio, la commandante d'une unité de soldats d'élite appelée "Escouade Inferno" dont la volonté est de venger la mort de l'empereur suite à la défaite de l'Empire galactique lors de la bataille d'Endor. La trame suivra donc à travers cette escouade l'évolution de l'Empire galactique en ce qui deviendra le Premier Ordre.

### Call of Duty World War 2

Call of Duty World War II commence sur les plages de Normandie en juin 1944. Le joueur traverse les derniers moments forts du conflit comme la bataille de la pointe du Hoc, des Ardennes, ou encore celle de la forêt de Hürtgen. Il promet une immersion intense dans la Seconde Guerre mondiale, avec des décors au réalisme maximal et des fusillades épiques.



## TOURNOIS (jeux rétro)



Au programme : Les anciennes consoles de salon comme la Dreamcast, la Super Nintendo, la Mégadrive ou la Game-cube, accompagnées de jeux qui ont marqué leur génération : Mario Kart, Sonic, Street Figthers, Golden Axe, Road Rash, Crash Bandicoot ...

### Tournoi Mario Kart Double Dash sur Gamecube :



Mario, Toad, Bowser, Peach, Donkey Kong ... Retrouvez les personnages tirés de l'univers du plombier moustachu dans des circuits semés d'embuches où tous les coups sont permis. Participez entre amis à des courses effrénées sur des véhicules aussi variés que loufoques. Préparez vos carapaces !



### Fifa Street sur Gamecube :

FIFA Street sur Gamecube est un jeu qui associe l'arcade à la culture freestyle du football de rue. Mettant de côté les règles de football classique, le titre ne garde que l'essence de ce sport dans lequel peuvent ainsi s'exprimer librement style et technique pure. Les meilleurs footballeurs professionnels s'affrontent dans des matches à 4 contre 4 et dans des décors dignes de la vraie culture du foot de rue. Vous devez faire preuve d'une technique hors du commun pour vous imposer.

### Tournoi de track mania sur Pc :



TrackMania est un jeu de course automobile, où le joueur entre dans un univers fou de construction de pistes, de casse-tête et de conduite effrénée. Le joueur doit construire sa piste avant de courir dessus. Travailler sur la meilleure route, des raccourcis et des manœuvres effrontées est la tâche à venir. Va-t-il trouver la bonne façon de faire le meilleur temps ?

## Tournoi Counter Strike source sur Pc :



toute l'équipe adverse. Le but ultime du jeu est de gagner plus de rounds que l'équipe adverse.

« Counter-Strike » Source conserve son jeu de tir à la première personne axé sur les objectifs. Le but de jouer une carte est d'atteindre l'objectif d'une carte : désamorcer la bombe, sauver tous les otages ou tuer

## Street-fighter à l'honneur :



L'association OSCOP tenait à fêter en grandes pompes le 30<sup>ème</sup> anniversaire de la célèbre licence Street Fighter ! Vous retrouverez ainsi le cultissime Street Fighter 2 (Super Nintendo) ainsi que le tout premier épisode paru sur borne d'arcade, mais également d'autres jeux tirés de la licence tels que le jeu de réflexion Puzzle Fighter ou encore les tables de flipper de Pinball FX à l'effigie des héros du jeu ! Le samedi soir, dans le cadre de la nuit du jeu, vous pourrez mesurer votre talent sur le dernier né de la série, Street Fighter 5, sur Ps4, pour un tournoi endiablé, avec de nombreux lots à gagner !

## TOURNOIS (jeux récents)

### FIFA 2018



Venez fouler virtuellement la pelouse des plus grands stades d'Europe et montrer qui est le maître incontesté du ballon rond dans le jeu FIFA 18. Dans un tournoi à élimination directe, vous aurez 10 minutes pour vaincre chacun de vos adversaires et passer au tour suivant. Les vainqueurs de ces deux grands tournois remporteront de superbes lots.

### Forza 7



Prenez le volant d'une voiture de rêve et montrez vos talents de pilotage dans le jeu FORZA. Empruntez les meilleures trajectoires, dosez avec intelligence la puissance du véhicule. Vous aurez 3 tours pour réaliser un temps parfait. Les participants verront leur nom gravir la pyramide des résultats et le détenteur du meilleur chrono du week-end se verra récompensé par un superbe lot.

Forza Motorsport est définitivement installé comme la référence du jeu de course. Retrouvez des graphismes exceptionnels et des sensations de course sans précédent dans le jeu automobile le plus beau et le plus complet de cette génération. Maîtrisez la course de nuit, sur piste sèche ou humide, et tracez la route vers la victoire.



## Tekken 7



Animé par le moteur Unreal Engine 4, TEKKEN 7 comprend d'époustouflants combats cinématiques scénarisés et d'intenses duels à vivre avec vos amis ou vos rivaux à travers des mécaniques de combat innovantes. Remportez vos combats et gravissez la pyramide des duels jusqu'à la victoire ultime. Une finale qui, après un combat acharné, verra se tenir encore debout, le combattant le plus rusé et le plus fort. Ce dernier repartira bien évidemment avec un

très joli lot.

## Tournoi « Hearthstone »



Samedi 25 Novembre de 20h à 23h

Le service jeunesse municipal proposera la découverte d'un jeu carte virtuel intitulé « HEARTHSTONE ».

C'est quoi ?

HearthStone est un jeu de cartes à collectionner en ligne.

But du jeu ?

Les deux adversaires s'affrontent sur un plateau de jeu virtuel avec l'objectif de remporter le duel grâce à différente combinaison de carte installée de manière stratégique.

Comment participer ?

L'inscription est gratuite est ouverte à tous. Pour participer au tournoi il est nécessaire de s'inscrire en ligne à l'adresse suivante : <https://eu.battle.net/hearthstone/.../fireside-gatherings/29069>

ou par mail à l'adresse suivante : [blanc.frederic.jeunesse@gmail.com](mailto:blanc.frederic.jeunesse@gmail.com)

par téléphone : 03.21.89.62.34.

Inscriptions avant le 18 novembre 2017 / Limitées à 64 personnes

Chaque participant devra apporter son support virtuel (pc portable, tablette ou smartphone) équipé d'une connexion wifi fonctionnelle afin de participer au tournoi.

## EN EXCLUSIVITÉ À ETAPLES sur mer

Ce 7<sup>ème</sup> salon sera également l'occasion de présenter au public le dernier cri en matière de réalité virtuelle : [Le PLAYSTATION VR](#)



**Immergez-vous dans des mondes extraordinaires et inédits, placez-vous au centre d'un incroyable univers vidéo ludique et découvrez une nouvelle façon de jouer avec le PlayStation VR.**

### **Découvrez le futur**

Écran OLED

Regardez des environnements 3D hyper-réalistes prendre vie grâce à l'écran OLED personnalisé.

*Vision à 360 degrés*

Quelle que soit la direction dans laquelle vous regardez, l'immersion à 360 degrés de PS VR et le champ de vision parfaitement fluide vous donnent la sensation d'être présent dans un monde vivant et réaliste.

*120 images par seconde*

Des graphismes fluides et très peu de latence pour une fabuleuse immersion dans vos jeux vidéo.

## Simulateurs dynamiques

Devenez un véritable pilote l'espace d'un instant et venez ressentir les véritables sensations d'une voiture de course. Installez-vous dans un siège baquet, prenez les commandes de votre bolide et laissez vous bercer par cette expérience unique. Monté sur vérins, le siège vous transmettra chaque aspérité de la route, chaque vibration mais aussi la puissance du moteur avec un basculement vers l'arrière sur chaque accélération.

Affichage sur grand écran, volant professionnel à retour de force & pédalier semi-pro et bien d'autres surprises ...



## Simulateur de Montagnes Russes en réalité virtuelle

Vous cherchez des sensations fortes ? Alors c'est dans ce siège que vous devrez-vous installer.

Posez sur votre tête le casque de réalité virtuelle et lancez-vous dans une série de loopings ultras rapides.

Monté sur vérins, le simulateur vous fera ressentir la peur du vide, la vitesse et l'accélération foudroyante, proche de celle que l'on retrouve dans de véritables montagnes russes.





# Une abondance d'animations

Un programme non-stop d'animations qui séduira petits et grands !

- **Animations littéraires :**

Lectures de contes

Théâtre d'ombres

Théâtre de marionnettes

Kamishibai (théâtre de papier)

Présentations animées de livres

Concours de dessin

- **Animations ludiques :**

Initiation au jeu d'échecs

Espace vintage

Tournois de jeux de société modernes

Tournoi de jeux vidéo modernes

Stand retro-gaming: Mario Kart, Street Fighter.

Présentation et initiation au "Wargames"

Jeux en réseau

Jeux anciens en bois

Jeux coopératifs et petite enfance

Tournoi de babyfoot

Tournoi de poker

- **Activités manuelles :**

Atelier maquillage

Atelier Perles à repasser

Fabrication de jeux en bois

***Et bien d'autres surprises...***

# La Nuit du Jeu

**Samedi 25 NOVEMBRE 2017**

**De 19h à 24h**

La Nuit du Jeu a pour but de réunir des personnes de toutes origines le temps d'une soirée, c'est l'occasion de retrouver du plaisir en jouant en famille, ou en se faisant des amis en jouant. Une idée de sortie conviviale et originale, où la bonne humeur, le plaisir, le partage se sont donnés rendez-vous autour d'une soirée.

Différents thèmes sont proposés : des jeux de rapidité, de mémoire, d'adresse, des jeux en bois, de cartes, de réflexion, pour les plus petits des jeux coopératifs ou faisant appel à la gestuelle.

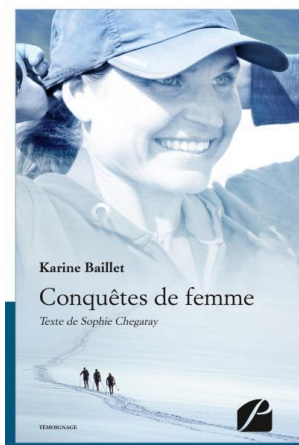
Vous y découvrirez un panel d'une trentaine de jeux de société simples et modernes, un espace rétrogaming, une salle d'arcade, deux espaces de jeux vidéo, ... qui devraient ravir petits et grands tout au long de la soirée.



## De nombreuses conférences

### Karine Baillet, présente son livre : « Conquêtes de femme »

Samedi 25 Novembre, 15h



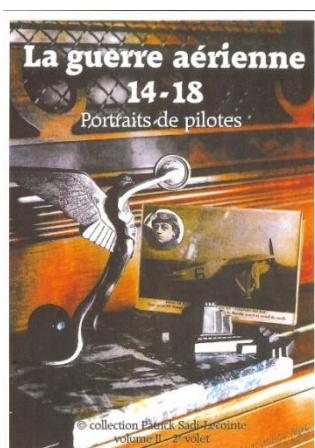
Ancienne sportive de haut niveau, Karine Baillet a réalisé par le passé de nombreux exploits sportifs. Amoureuse des Raids Sportifs depuis son adolescence, elle a parcouru des milliers de kilomètres à travers la planète, traversé de nombreuses contrées et participé à de multiples aventures sportives et humaines (Raid Gauloises, Touquet Raid Pas de Calais, Raid Réunion d'Aventures, Touquet Raid Amazone...)

Depuis 2008, elle met à profit son expérience et crée son entreprise : Karine Baillet Organisation puis KBO : « Rien n'est acquis, il faut toujours donner le meilleur de soi-même pour aller le plus loin possible ! » déclare-t-elle.

Karine Baillet publie en début d'année 2017 « Conquêtes de femme ». Elle raconte dans cet ouvrage écrit à quatre mains avec Sophie Chegaray, ancienne journaliste, et amie son parcours et les différents défis auxquels elle a été confrontée. Cet ouvrage témoigne d'une expérience et d'un itinéraire de vie.

### Pascal Lecointe présente : « les as de la première guerre mondiale, hommage à Georges Guynemer »

Dimanche 26 Novembre, 15h



Patrick Lecointe est historien de l'aviation pionnière. Il est vice-président du souvenir français comité d'Arras depuis 12 ans. A ce titre, il a travaillé à la réhabilitation de nombreuses tombes dans le secteur du Montreuillois et de l'Hesdinois, bénévolement. Il est décoré au titre de la reconnaissance de la Nation et de l'Indépendance Slovaque 1945 pour avoir retrouvé la tombe d'une slovaque martyr fusillée par les soldats allemands sur la commune de Hesmond (62990).

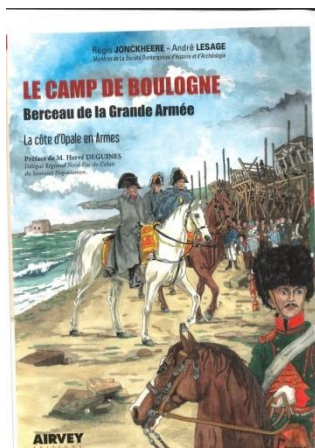
Dans cette intervention, il va présenter les principaux as de la première guerre mondiale, tout en mettant en lumière Georges Guynemer (1894-1917) dont on célèbre le centenaire de son décès.

Capitaine dans l'aviation française, George Guynemer remporte 53 victoires homologuées, plus une trentaine de victoires probables en combat aérien. Fait notable, il survit huit fois après que son avion ait été abattu.



## Regis Jonckheere présente : « le camp de Boulogne, berceau de la grande armée »

Dimanche 26 Novembre 2017, 16h



Fonctionnaire territorial au sein de la ville de Coudekerque-Branche, Régis Jonckheere est chargé de réaliser des expositions historiques et des événements culturels. Depuis 2008, il est conseiller municipal à Coudekerque Village et depuis mars 2015, délégué départemental de l'Education Nationale. Il a créé plusieurs associations dédiées à l'histoire. Très actif et reconnu dans le monde de la reconstitution historique, il est à l'origine de la première édition du camp de Coudekerque Branche en 1997.

Dans son dernier ouvrage, il présente avec l'illustrateur d'André Lesage, le camp de Boulogne, berceau de la Grande Armée. Après une brève trêve avec l'Angleterre, signée à Amiens le 25 mars 1802, la France et le Royaume Uni sont de nouveau en guerre au printemps 1803. Durant l'été, le premier consul décide d'installer des garnisons le long des côtes françaises et belges. Sa stratégie est claire : l'invasion de l'Angleterre.

## JEUNES ARTISTES, A VOS CRAYONS !

Pour la 7ème édition du salon « JE LIS JEU'NESSE », l'équipe du service événementiel vous invite à participer à son concours de dessin sur le thème "imagine le robot du futur dans son univers".

Le concours est ouvert aux enfants de 6 à 13 ans.

Couleurs ou noir et blanc, format A4 ou A3, toutes les techniques sont acceptées. Les dessins sont à déposer au service événementiel de la mairie aux horaires d'ouverture, avant le **23 NOVEMBRE** !

DE NOMBREUX LOTS SONT À GAGNER.



**étaples sur mer** .fr  
www.étaples-sur-mer.fr

**Concours de dessin**  
dans le cadre du "imagine le robot du futur dans son univers"

**7ème Salon Je lis jeu'nesse**  
25 ET 26 NOVEMBRE 2017  
PÔLE DE "LA CORDERIE"  
BOULEVARD BIGOT DESCELETS

CONCOURS OUVERT À TOUS DE 6 À 13 ANS.  
- COULEURS OU NOIR ET BLANC  
- FORMAT A4 OU A3  
- TOUTES LES TECHNIQUES SONT ACCEPTÉES.  
LES DESSINS SERONT À DÉPOSER AU SERVICE ÉVÉNEMENTIEL DE LA MAIRIE (AUX HEURES D'OUVERTURE) AVANT LE 23 NOVEMBRE 2017

**NOMBREUX LOTS À GAGNER**  
**RÉSULTATS LE 26 NOVEMBRE À 16H**

**Renseignements :** 03.21.89.62.51 - SERVICE ÉVÉNEMENTIEL  
www.etaples-sur-mer.fr  
communication@etaples-sur-mer.net

## Les Partenaires

### Les services Municipaux de la ville d'Etaples sur mer

#### Le Service Jeunesse

La Ludothèque  
La Maison des jeunes Le Pacific  
Le Point Cyb  
Le Centre permanent les jeunes pins

#### Médiathèque Municipale

Située au sein du centre culturel municipal d'Etaples-sur-mer (Salle de la Cheminée), la bibliothèque municipale d'Etaples propose un éventail de plus de vingt mille documents répartis dans de multiples catégories (romans, romans policiers, bandes dessinées, livres jeunesse, CD, DVD ...)

#### Maison de la Petite Enfance

La Maison de la Petite Enfance est un service géré par le Centre Communal d'Action Sociale (CCAS) d'Etaples-sur-mer.

## INFORMATIONS ET RENSEIGNEMENTS

#### **Service événementiel**

1, place du Général de Gaulle 62630 Etaples sur Mer

**Tél : 03.21.89.62.51**

**Port : 06.25.11.03.50**

**Mail : [communication@etaples-sur-mer.net](mailto:communication@etaples-sur-mer.net)**